

# Regulamento de Basquetebol 5x5

## I – Introdução

No âmbito do Curso Profissional de Técnico de Apoio à Gestão Desportiva da Escola Secundária André de Gouveia (ESAG), irá realizar-se o evento “Semana Olímpica ESAG 2015”. Os alunos do 2º ano (PTAGD) irão realizar um torneio de basquetebol.

Este irá decorrer no dia 17 de março durante todo o dia, tendo início às 09:30h, prolongando-se até às 17:30h.

Para finalizar seguirá a entrega de prémios às primeiras três equipas classificadas. Todos os participantes receberão um certificado.

## II – Participação

- a) Cada equipa será constituída por 5 (cinco) elementos, podendo também ter 7 (sete) suplentes;
- b) Durante o decorrer do torneio não haverá inscrições de novos alunos;
- c) Cada equipa terá de nomear, obrigatoriamente, um capitão de equipa;
- d) As equipas serão constituídas por alunos de uma escola, não interessando a turma.
- f) O número máximo de equipas é de 6 (seis).

## III – Duração dos jogos

- a) Cada jogo terá a duração de 30 minutos (15 minutos cada parte); Na Fase Final cada jogo terá a duração de 40 minutos (20 minutos cada parte).
- b) O tempo de jogo é “Tempo Corrido”, só parando o cronómetro em situações anómalas (acidente, lesão, etc.);
- c) O intervalo entre jogos será de 2 minutos.

## IV – Sistema de competição

Inicialmente haverá uma fase de grupos, os terceiros classificados de cada grupo disputam o quinto e sexto lugar enquanto os primeiros e segundos lugares terão acesso á fase final. A fase final consiste numa disputa entre as quatro melhores equipas do torneio, passando apenas duas à final, disputando-se também o terceiro e quarto lugar

## V – Classificação

a) A classificação das várias equipas é ordenada pela soma das pontuações atribuídas aos resultados dos jogos realizados, sendo:

Vitória = 3 pontos;

Empate = 1 ponto;

Derrota = 0 ponto;

Em caso de empate um membro de cada equipa realizam o sistema de lançamentos livres por morte súbita. Lançam alternadamente até que um falhe e o outro marque.

b) Considera-se falta de comparência quando a equipa não se apresentar no recinto de jogo nos 3 minutos seguintes ao horário estabelecido como início do jogo ou no caso de se apresentar com um número de elementos inferior a 5.

## **VI – Recinto de jogo**

Todos os jogos serão realizados na Escola Secundária André de Gouveia no interior do ginásio em 2 (duas) tabelas de basquetebol, num campo com as medidas de 28 metros de comprimento e 15 de largura.

## **VII – Regras do jogo**

As regras do jogo são as da Federação Portuguesa de Basquetebol, pelo que são definidas as seguintes alterações:

- O jogo tem início com “bola ao ar” no círculo do meio campo;
- A equipa que defende, quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final, não podendo pisar essa mesma linha sendo considerado violação se o fizer.
- Quando existe linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de três pontos;
- As reposições de bola, por faltas ou violações, são feitas na linha que as regras de basquetebol determinam;
- Após a 4ª falta da equipa, ou seja, a 5ª e próximas a equipa adversária beneficia de 2 (dois) lances-livres. As faltas técnicas dão direito a 1 (um) lances-livre e posse de bola por parte da equipa adversária;
- Um jogador que atinja 5 faltas será excluído do jogo;
- O jogo termina imediatamente se, por motivo de faltas ou expulsão, uma equipa ficar reduzida a um jogador;
- Os árbitros serão indicados pela organização do torneio;

## **VIII – Considerações finais**

O torneio deverá decorrer no mais saudável espírito desportivo, de convívio e de respeito mútuo entre todos os intervenientes.

Os casos omissos no presente regulamento são analisados e resolvidos pela organização do torneio.